机载干涉 SAR 区域网三维定位算法

毛永飞^{*①} 汪小洁² 向茂生³ ^①(北京空间飞行器总体设计部 北京 100094) ²(北京系统工程研究所 北京 100101) ³(中国科学院电子学研究所微波成像技术国家重点实验室 北京 100190)

摘 要: 区域网 3 维定位是指同时获取多个干涉合成孔径雷达(InSAR)场景中各像素点的北向、东向和高程向的地 理坐标。联合定标是区域网 3 维定位的关键环节,能够保证 3 维位置精度和相邻场景间的位置衔接性,并且能够在 稀少控制点的条件下实现大区域多场景的 3 维定位。该文提出一种适用于机载 InSAR 系统的联合定标算法,该算 法对多个场景的 3 维位置同时定标。该算法利用最优化模型实现联合定标,并且在最优化模型中引入了权值,从而 顾及到了不同质量、不同分布的控制点、同名点在联合定标中的权重差异。机载 InSAR 实测数据的实验结果表明, 该算法在 3 维定位精度和实现过程的简洁度方面均优于传统的联合定标算法。

关键词: 合成孔径雷达; 干涉; 联合定标; 3 维定位; 加权最优化 **中图分类号**: TN959.73 **文献标识码**: A **文章编号**: 2095-283X(2013)01-0060-08

DOI: 10.3724/SP.J.1300.2013.20107

Joint Three-dimensional Location Algorithm for Airborne Interferometric SAR System

Mao Yong-fei^① Wang Xiao-jie^② Xiang Mao-sheng^③

⁽¹⁾(Beijing Institute of Spacecraft System Engineering, Beijing 100094, China)

[©](Beijing Institute of System Engineering, Beijing 100101, China)

[®](National Key Laboratory of Science and Technology on Microwave Imaging, Institute of Electronics,

Chinese Academy of Sciences, Beijing 100190, China)

Abstract: Joint three-dimensional location algorithms aim to simultaneously obtain the north, east, and height coordinates of each pixel in several adjacent Interferometric Synthetic Aperture Radar (InSAR) scenes. Joint calibration is a key procedure used to achieve an accurate three-dimensional location. It can ensure the continuity of three-dimensional locations among adjacent scenes, and achieve the location of large areas with few Ground Control Points (GCPs) using Tie Points (TPs). In this paper, a new joint calibration algorithm for airborne interferometric SAR that simultaneously calibrates north, east, and height coordinates is proposed. It employs a weighted optimization method to carry out calibration, and introduces weights to calibration to discriminate GCPs and TPs with different coherences and locations. The experimental results for airborne InSAR data show that the three-dimensional location accuracy obtained using the proposed calibration algorithm is better than that obtained using the traditional method.

Key words: Synthetic Aperture Radar (SAR); Interferometric; Joint calibration; Three-dimensional location; Weighted optimization

1 引言

干涉合成孔径雷达(Interferometric Synthetic Aperture Radar, InSAR)在地形测绘、灾害监测等

*通信作者: 毛永飞 maoyongfei@gmail.com

领域有着广泛的应用, InSAR 能够获得观测场景的 图像信息和3维位置信息。机载 InSAR 数据处理 流程主要包括:运动补偿、成像、复图像对配准、 干涉条纹生成、相干系数计算、干涉条纹滤波、相 位解缠、干涉定标、3维定位。精确的3维地理定 位和几何校正是 InSAR 图像走向应用的前提和关 键^[1-3],系统参数误差、航迹参数误差以及系统非理 想特性的存在,使得3维定位几何模型中的参数取

²⁰¹²⁻¹²⁻³¹ 收到, 2013-01-21 改回; 2013-01-28 网络优先出版 国家863计划(2007AA120302)和国家973计划(2009CB724003)资助 课题

值并不准确,需要通过干涉定标来校准各参数,以 提高 3 维定位的精度^[7-13]。传统的干涉定标算法是 利用 3 维位置信息已知的地面控制点(Ground Control Points, GCPs),来闭环修正各干涉参数, 其具体实现方法是基于线性化误差近似的敏感度方 程迭代算法^[14-17]。

传统的 InSAR 定位算法通常分两步:首先进行 高程定位,其次进行平面位置定位。其不足在于平 面定位是建立在高程反演的基础之上,数字高程模 型(Digital Elevation Model, DEM)的误差会在一定 程度上影响平面定位精度。鉴于此,本文提出3维 联合定位算法,即由干涉相位出发,同时获取目标 的高程和平面位置(平面位置包括北向位置和东向 位置,即纬度和经度)。

在机载InSAR系统测绘作业过程中,通常难以 保证所有场景都布放有足够的控制点,因而必须采 用联合定标算法来实现少量控制点条件下大区域多 场景的干涉定标。传统的联合定标算法以单场景干 涉定标为基础,利用同名点(Tie Points, TPs)进行3 维位置信息的传递,进而实现所有场景的定标,但 其不足在于:设计同名点位置信息的传递路径较为 繁琐;难以顾及不同质量和分布的控制点和同名点 在定标中的权重差异。鉴于此,本文提出了基于加 权最优化模型的区域网3维联合定标算法,该算法能 够同时对多个场景的高程和平面位置进行定标,并 且能够方便地引入定标权值以顾及各控制点和同名 点在定标中的权重差异,最后文中给出了定标权值 的计算方法。

2 3 维重建模型

在InSAR系统中,目标位于距离球、多普勒锥、 干涉相位双曲面的交点处⁽⁴⁾。距离球是以主天线相位 中心为球心,以斜距为半径的球面;多普勒锥是以 航迹方向为轴的圆锥,圆锥顶角的大小取决多普勒 频率的大小;干涉相位双曲面是以两天线相位中心 为焦点的双曲面。对目标进行3维定位即是对其距离 方程、多普勒方程、干涉相位方程进行联立求解。 但是,为了分析处理的方便,通常需要获得目标3 维位置的闭式表达形式。

机载双天线InSAR系统的3维定位几何关系如 图1所示。XYZO为地理坐标系,X指向正北方向, Y指向正东方向,Z指向正上方向,O点为制图坐 标系原点,即投影带中央经线、赤道与零高程面三 者的交点。X'Y'Z'A'为航迹坐标系,X'指向载机理 想航迹方向(即运动补偿中的参考轨迹方向),Y'指 向理想航迹的右视方向(以右侧视SAR为例),Z'指 向正上方向,A'为主天线相位中心A在零高程面上



图 1 机载 InSAR 3 维定位几何关系

Fig. 1 Three-dimensional location geometry of airborne InSAR

的星下点。T为场景目标,T'为T在零多普勒面上的投影, θ_{sq} 为斜视角,h为目标T的高程,r为目标T处的斜距。b为基线矢量(由主天线指向副天线), b_r 为交轨基线矢量, b_r 为顺轨基线矢量。

3维定位的目的是要获知目标 T 在地理坐标系 XYZO 中的位置。文献[18]首先采用视向量正交分解 的方法,详细推导了目标 T 在 X'Y'Z'A'坐标系中的 位置,其次通过坐标平移和旋转得到目标 T 在坐标 系 XYZO 中的位置,即

$$\begin{aligned} x &= \frac{\lambda f_{\rm dc} r}{2v} \cos \vartheta - \left\{ \frac{s_{\rm l} br}{b_{\rm n}} \sin \theta_b \sqrt{1 - \left(\frac{\lambda f_{\rm dc}}{2v}\right)^2 - \beta^2} \right. \\ &- s_2 r \beta \sqrt{1 - \frac{b^2}{b_{\rm n}^2} \sin^2 \theta_b} \right\} \sin \vartheta + x_0 \\ y &= \frac{\lambda f_{\rm dc} r}{2v} \sin \vartheta + \left\{ \frac{s_{\rm l} br}{b_{\rm n}} \sin \theta_b \sqrt{1 - \left(\frac{\lambda f_{\rm dc}}{2v}\right)^2 - \beta^2} \right. \\ &- s_2 r \beta \sqrt{1 - \frac{b^2}{b_{\rm n}^2} \sin^2 \theta_b} \right\} \cos \vartheta + y_0 \\ h &= H - \frac{s_{\rm l} s_2 br}{b_{\rm n}} \beta \sin \theta_b \\ &- r \sqrt{\left[1 - \frac{b^2}{b_{\rm n}^2} \sin^2 \theta_b \right] \left(1 - \left(\frac{\lambda f_{\rm dc}}{2v}\right)^2 - \beta^2 \right]} \end{aligned}$$
(1)

其中, λ 为雷达载波波长, b为基线长度, b_n 为交 轨基线长度, b_v 为顺轨基线长度, H为天线 A 的高 程, v为平台速度, f_{de} 为目标处的多普勒中心, θ_b 表示基线 b 与 XOY 平面的夹角, ϕ 为目标处的干 涉相位。 s_1, s_2, Q 用于表征雷达的工作模式:右侧视 时 $s_1 = 1$, 左侧视时 $s_1 = -1$;位于右侧时 $s_2 = 1$, 主天线位于左侧时 $s_2 = -1$;一发双收模式时Q = 1, 各自收发模式时Q = 2;($x_0, y_0, 0$)表示点 A 在坐标系 *XYZO*中的位置坐标,即天线在零高程面投影点的 地理坐标; θ表示由 X'轴至 X 轴的夹角(逆时针方 向为正),即载机的真航向角; (x₀,y₀,0)与θ 均可由 机上的捷联惯导设备测量得到。式(1)在推导过程中 未做任何近似,并且考虑到了各种斜视关系、基线 构型、天线侧视方向和雷达收发模式,是一种精确 而普遍适用的几何关系。

3 维定位即为求解目标 T 在地理坐标系 XYZO 中的坐标 (x,y,h)。诸多系统误差和测量误差的存在, 会导致式(1)中的参数存在偏差,进而引入3 维定位 误差。因此,为了提高3 维定位精度,有必要利用 地面控制点信息对式(1)中的参数进行修正,此过程 称为干涉定标。干涉定标的实质即是利用控制点的 真实位置,修正3 维定位模型中的参数,进而提高 定位精度。

3 区域网3维定标算法

令 $\widehat{\boldsymbol{X}} - \Delta \boldsymbol{X} = \begin{bmatrix} b_n \ b_v \ \theta_b \ \phi \ f_{dc} \ r \ v \ H \ x_0 \ y_0 \ \vartheta \ \lambda \end{bmatrix}^{\mathrm{T}} (b \ \overline{\mathbf{n}})$ 由 b_n, b_v 表示,即 $b = \sqrt{b_n^2 + b_v^2}$),则式(1)可简写为

$$\begin{bmatrix} x & y & h \end{bmatrix}^{\mathrm{T}} = \boldsymbol{T} \left(\widehat{\boldsymbol{X}} - \Delta \boldsymbol{X} \right)$$
(2)

其中, $T(\cdot) = \begin{bmatrix} x(\cdot) & y(\cdot) & h(\cdot) \end{bmatrix}^{T}$ 表示式(1)所示的函数 关系, \hat{X} 为干涉参数的初值, ΔX 为干涉参数的修 正量,不同位置处的干涉参数初值可能不同,但干 涉参数修正可认为是一致的。在式(2)中, \hat{X} 为已知 量, ΔX 为待求量。

在多场景区域网联合定标中,设第i(i=1,2,...,I)

块场景的待求解的干涉参数修正量为 ΔX_i ,GCP点的数目为 M_i ,该场景中第 $m(m = 1, 2, \dots, M_i)$ 个GCP处的3维位置为 $(x_{i,m}, y_{i,m}, h_{i,m})$ 、干涉参数初值为 $\hat{X}_{i,m}$,则GCP点处的约束条件为

$$\begin{bmatrix} x_{i,m} & y_{i,m} & h_{i,m} \end{bmatrix}^{\mathrm{T}} = \boldsymbol{T} \left(\widehat{\boldsymbol{X}}_{i,m} - \Delta \boldsymbol{X}_{i} \right)$$
(3)

在联合定标中,同名点是指同一地物在两个邻 接场景中所对应的两个像素点,因此两个场景中关 于同名点3维位置的计算结果应当一致。设第*j*块 与第*j'* $(j, j' \in \{1, 2, ..., I\}, j' \neq j$)块场景相邻,并且该 两场景之间有 $N_{j,j'}$ 对同名点,则第 $n(n = 1, 2..., N_{j,j'})$ 对同名点处的约束方程可写为

$$\boldsymbol{T}\left(\widehat{\boldsymbol{X}}_{j,n} - \Delta \boldsymbol{X}_{j}\right) = \boldsymbol{T}\left(\widehat{\boldsymbol{X}}_{j',n} - \Delta \boldsymbol{X}_{j'}\right)$$
(4)

联合定标相当于求解式(3)、式(4)所表征的方程 组,从而获得各场景的干涉参数偏差 ΔX_i ($i = 1, 2, \dots, I$),但其通常为非线性超定方程组, 难以直接求解。传统的定标算法采用基于线性化误 差近似的敏感度迭代算法^[14-17],该算法在处理联合 定标时首先将式(3)进行线性化近似,通过敏感度方 程迭代求解参数修正量,其次通过同名点3 维位置 信息的传递实现式(4)所表征的同名点约束条件,其 不足在于:线性化的近似会造成精度损失,并且联 合定标的处理流程较为繁琐。

鉴于传统算法的不足,考虑采用最优化的方法求 解式(3)、式(4)联立的方程组,即构造函数 f(·) 如下:

$$f\left(\Delta \boldsymbol{X}_{1}, \Delta \boldsymbol{X}_{2}, \cdots, \Delta \boldsymbol{X}_{I}\right) = \sqrt{\frac{1}{\sum_{i=1}^{I} M_{i} + \sum_{j,j'} N_{j,j'}} \left\{ \sum_{i=1}^{I} \sum_{m=1}^{M_{i}} \left[\left| \boldsymbol{T}\left(\widehat{\boldsymbol{X}}_{i,m} - \Delta \boldsymbol{X}_{i}\right) - \left[x_{i,m} \quad y_{i,m} \quad h_{i,m}\right]^{\mathrm{T}} \right|^{2} \right] \right\}}$$
(5)

此时,联合定标问题转化为使得函数 f(·) 取值最 小的问题, f(·) 的定义域为使得干涉参数偏差 Δ**X**_i 的 取值有物理意义的区间, f(·) 最小值点对应的 Δ**X**_i (i = 1,2,…,I)取值即为联合定标的结果。在求解 此问题时,可以借鉴经典的最优化算法,文献[18]给出 了利用最速下降法实现最优化干涉定标的算法步骤。

 $f(\Delta X_1, \Delta X_2, \cdots, \Delta X_I)$

鉴于随机误差等因素的存在,式(3)、式(4)中各 方程的可信度并不完全一致^[18],有必要区别对待各 方程。于是考虑对各方程引入权值,将其转化为加 权最优化模型进行求解。

$$= \sqrt{\frac{1}{\sum_{i=1}^{I} M_{i} + \sum_{j,j'} N_{j,j'}} \left\{ \sum_{i=1}^{I} \sum_{m=1}^{M_{i}} \left[\left[p_{x,i,m} \quad p_{y,i,m} \quad p_{h,i,m} \right]^{\mathrm{T}} \cdot \left(\boldsymbol{T} \left(\widehat{\boldsymbol{X}}_{i,m} - \Delta \boldsymbol{X}_{i} \right) - \left[x_{i,m} \quad y_{i,m} \quad h_{i,m} \right]^{\mathrm{T}} \right) \right|^{2} \right] + \sum_{j,j'} \sum_{n=1}^{N_{j,j'}} \left[\left[\left[q_{x,j,j',n} \quad q_{y,j,j',n} \quad q_{h,j,j',n} \right]^{\mathrm{T}} \cdot \left(\boldsymbol{T} \left(\widehat{\boldsymbol{X}}_{j,n} - \Delta \boldsymbol{X}_{j} \right) - \boldsymbol{T} \left(\widehat{\boldsymbol{X}}_{j',n} - \Delta \boldsymbol{X}_{j'} \right) \right) \right]^{2} \right] \right]}$$
(6)

在式(6)中, $p_{x,i,m}$, $p_{y,i,m}$, $p_{h,i,m}$ 分别表示第 i 块场 景中第 m 个 GCP 处的北向、东向和高程向位置约 束方程的权值, $q_{x,j,j',n}$, $q_{y,j,j',n}$, $q_{h,j,j',n}$ 分别表示第 j 块 和第 j' 块场景之间第 n 对 TP 点处的北向、东向和 高程向位置约束方程的权值。可依据相位噪声、各 维精度指标等因素对权值进行具体计算,下文将对 权值计算方法展开详述。

4.1 依据相干系数加权

3 维位置误差可由相位误差表征,相位误差可 由相干系数表征^[4,14,18,19],则相位噪声在各 GCP 点处 引入的 3 维位置误差可表述如下:

$$\begin{bmatrix} x_{i,m}^{\text{err}} & y_{i,m}^{\text{err}} & h_{i,m}^{\text{err}} \end{bmatrix}^{1} \\ = \frac{\partial \mathbf{T}}{\partial \phi} \bigg|_{i,m} \cdot \phi_{i,m}^{\text{err}} = \frac{\partial \mathbf{T}}{\partial \phi} \bigg|_{i,m} \cdot \frac{1}{\sqrt{L_{i}}} \sqrt{\frac{1 - \gamma_{i,m}^{2}}{2\gamma_{i,m}^{2}}}$$
(7)

其中, $\gamma_{i,m}$ 表示相干系数(可在干涉处理阶段统计出来), L_i 表示多视数, $\phi_{i,m}^{\text{err}}$ 表示相位误差, $\partial T / \partial \phi$ 表示3维位置关于干涉相位的敏感度。

相位噪声在各 TP 点处引入的 3 维位置误差可 表述如下:

$$\begin{aligned} \left[x_{j,j',n}^{\text{err}} \quad y_{j,j',n}^{\text{err}} \quad h_{j,j',n}^{\text{err}} \right]^{\text{r}} \\ &= \frac{1}{2} \left[\frac{\partial \mathbf{T}}{\partial \phi} \right]_{j,n} \cdot \phi_{j,n}^{\text{err}} + \frac{\partial \mathbf{T}}{\partial \phi} \bigg|_{j',n} \cdot \phi_{j',n}^{\text{err}} \right] \\ &= \frac{\partial \mathbf{T}}{\partial \phi} \bigg|_{j,n} \cdot \sqrt{\frac{1 - \gamma_{j,n}^2}{8\gamma_{j,n}^2 L_j}} + \frac{\partial \mathbf{T}}{\partial \phi} \bigg|_{j',n} \cdot \sqrt{\frac{1 - \gamma_{j',n}^2}{8\gamma_{j',n}^2 L_j}} \quad (8) \end{aligned}$$

鉴于式(7)、式(8)所示的位置误差对式(3)、式 (4)的贡献为线性关系,可以将权值设置为位置误差 的反比例函数,以减弱误差的影响,即

$$\begin{bmatrix} p_{x,i,m} & p_{y,i,m} & p_{h,i,m} \end{bmatrix}^{\mathrm{T}} = \frac{\sqrt{2L_{i}\gamma_{i,m}^{2}}}{\left. \frac{\partial \mathbf{T}}{\partial \phi} \right|_{i,m}} \cdot \sqrt{1 - \gamma_{i,m}^{2}}$$
$$\begin{bmatrix} q_{x,j,j',n} & q_{y,j,j',n} & q_{h,j,j',n} \end{bmatrix}^{\mathrm{T}} = 2\left(\frac{\partial \mathbf{T}}{\partial \phi} \right|_{j,n} \cdot \sqrt{\frac{1 - \gamma_{j,n}^{2}}{2\gamma_{j,n}^{2}L_{j}}} + \frac{\partial \mathbf{T}}{\partial \phi} \right|_{j',n} \cdot \sqrt{\frac{1 - \gamma_{j',n}^{2}}{2\gamma_{j',n}^{2}L_{j}}} \end{bmatrix}$$
(9)

4.2 依据精度指标加权

在应用机载 InSAR 进行测绘作业时,某些制图 产品关于高程精度与平面位置精度的指标要求不 同,关于位置绝对精度与位置衔接性精度的指标要 求也不同,因此在定标处理过程中有必要通过加权 的方式来体现出对各种精度指标的不同要求。举例 来说,基于 InSAR 的比例尺为 1:50000 的制图产品 对高程精度的要求为 5 m,对平面位置精度的要求 为 25 m。通常,为了保证拼接效果,制图产品对位 置衔接性的精度要求会更高。所谓位置衔接性精度, 是指相邻场景在拼接时的衔接误差,在定标时主要 依赖 TP 点的约束方程进行衔接性保证。

假设某 InSAR 制图产品关于 3 维位置精度的要 求为 $\left[\varepsilon_{x} \quad \varepsilon_{y} \quad \varepsilon_{h}\right]^{\mathrm{T}}$,关于 3 维位置衔接性的要求为 $\left[\eta_{x} \quad \eta_{y} \quad \eta_{h}\right]^{\mathrm{T}}$,则其权值分配应当满足如下条件: $\frac{p_{x,i,m}}{\varepsilon_{x}} = \frac{p_{y,i,m}}{\varepsilon_{y}} = \frac{p_{h,i,m}}{\varepsilon_{h}} = \frac{q_{x,j,j',n}}{\eta_{x}} = \frac{q_{y,j,j',n}}{\eta_{y}} = \frac{q_{h,j,j',n}}{\eta_{h}}$ (10) 依据式(10)的要求,可将各权值设置如下:

$$\begin{bmatrix} p_{x,i,m} & p_{y,i,m} & p_{h,i,m} \end{bmatrix}^{\mathrm{T}} = \begin{bmatrix} \varepsilon_{x} & \varepsilon_{y} & \varepsilon_{h} \end{bmatrix}^{\mathrm{T}} \\ \begin{bmatrix} q_{x,j,j',n} & q_{y,j,j',n} & q_{h,j,j',n} \end{bmatrix}^{\mathrm{T}} = \begin{bmatrix} \eta_{x} & \eta_{y} & \eta_{h} \end{bmatrix}^{\mathrm{T}} \end{bmatrix}$$
(11)

4.3 综合加权

加权的实质就是分配式(3)、式(4)中关于 GCP 和 TP 点 3 维位置的 6 组方程的比例系数。因此, 当存在多种加权依据时,可将每一种依据对应的权 值串联相乘,以获取最终权值,即

$$p_{x,i,m} = \prod_{k} p_{x,j,m}^{k}, \ p_{y,i,m} = \prod_{k} p_{y,j,m}^{k},$$

$$p_{h,i,m} = \prod_{k} p_{h,j,m}^{k}$$

$$q_{x,j,j',n} = \prod_{k} q_{x,j,j',n}^{k}, \ q_{y,j,j',n} = \prod_{k} q_{y,j,j',n}^{k},$$

$$q_{h,j,j',n} = \prod_{k} q_{h,j,j',n}^{k}$$

$$(12)$$

其中, $p_{x,i,m}$, $p_{y,i,m}$, $p_{h,i,m}$, $q_{x,j,j',n}$, $q_{y,j,j',n}$, $q_{h,j,j',n}$ 表示最 终权值, $p_{x,j,m}^{k}$, $p_{y,j,m}^{k}$, $p_{h,j,m}^{k}$, $q_{x,j,j',n}^{k}$, $q_{h,j,j',n}^{k}$, 表示 第 k 种加权依据对应的权值。

综上所述,鉴于随机相位误差的存在、各维精 度指标的差异等因素,各GCP和TP点处的约束方 程在定标中的地位和影响不同,因此有必要在定标 过程中引入权值,下文的实验结果也显示加权后的 定标精度能够得到提高。

5 区域网3维定位流程

在机载 InSAR 测图作业中,在获得已展开的干涉相位后,首先进行联合定标,以修正定位模型中的干涉参数;其次进行3维位置反演,即利用3维定位几何模型和定标后的参数,由干涉相位反演出3维位置(如图2所示);最后进行各场景幅度图和 DEM的拼接(如图3所示),即在平面位置坐标网格下对各场景幅度图和DEM进行规则化重采样和拼接,以形成制图产品。在整个流程中,联合定标是关键的一步,其关系到制图产品的3维位置精度。



图2 机载InSAR区域网3维定位流程

Fig. 2 Three-dimensional location processor block diagram of airborne InSAR

6 实验结果与分析

本文选取了机载双天线 InSAR 实测数据对所提 算法进行了验证,所选数据的斜距域 SAR 图像如图 4 所示,其基本参数为:载频 9.6 GHz,信号带宽 400 MHz,采样频率 600 MHz,脉冲重复频率 2000 Hz,基线长度 2.3 m,基线倾角 0°,平台高度 3.3 km, 平台速度 100 m/s。对该数据按图 2、图 3 所示的流 程进行处理,所得正射 DEM 与正射幅度图的结果 如图 5 所示。

图 4 所示的场景中,共布放有 8 个已知 3 维位 置的角反射器,在联合定标中用作 GCP 点;另有 80 个在后期的野外控制测量中获知 3 维位置信息的 点,用作检验点,以检验定标后的 3 维位置精度; 各相邻场景之间共选取 282 对同名点,其中 180 对 用于联合定标;另外 102 对同名点用作检查点,以 检验联合定标后相邻场景之间的 3 维位置衔接性。 在相邻场景之间选取同名点时,采用 SIFT(Scale Invariant Feature Transformation)的方法进行匹 配^[20],并通过人机交互的方式进行检验筛选。

图 4 中的 InSAR 数据在经过联合定标后的 3 维位置精度如表 1 所示(高程、北向位置、东向位 置的误差量级各不相同,主要是因为载机的真航向 角 ϑ 的误差对高程反演无影响,对北向和东向定位 的影响不相同)。其中,传统定标算法是指基于线 性化误差近似的敏感度迭代算法^[14-17],其首先对高 程进行定标,其次在获取的 DEM 的基础上,再对 平面位置进行定标;最优化3维联合定标是指按照 式(5)所示的目标函数进行最优化处理的定标算法, 其同时对目标的3维位置进行定标处理;加权最优 化 3 维联合定标是指按照式(6)所示的目标函数和 式(9)所示的权值进行加权最优化处理的定标算法, 其同时对目标的3维位置进行定标处理。

表1 各种定标算法精度的比较

Tab. 1 RMS of the residuals after calibration using different methods

| 联合定 标算法 - | 检查点 3 维位置中 误差(m) | | | 检查点3维衔接性中 误差(m) | | |
|---------------------|---------------------|-------|-------|--------------------|-------|-------|
| | 高程 | 北向 | 东向 | 高程 | 北向 | 东向 |
| 传统定 标算法 | 0.678 | 0.714 | 1.665 | 0.488 | 0.568 | 1.264 |
| 最优化3维 联合定标 | 0.672 | 0.683 | 1.454 | 0.481 | 0.533 | 1.063 |
| 加权最优 化3维联 合定标 | 0.580 | 0.635 | 1.185 | 0.412 | 0.490 | 0.871 |



图3 机载InSAR多场景数据拼接流程

Fig. 3 Mosaic processor block diagram of airborne InSAR

同时进行,不会造成高程误差在平面位置定位中的累

积;合理加权能够进一步提高定标的3维位置精度和衔

接性精度,究其原因,加权最优化定标顾及到了不同相

干性、不同位置分布的控制点和同名点的权重差异。

表 1 所示的实验结果显示:在高程精度方面,最 优化 3 维联合定标算法与传统定标算法相当,而在平 面位置精度方面则优于传统定标算法,究其原因,最 优化 3 维联合定标算法将对高程和对平面位置的定标



Fig. 4 SAR images in slant range domain





7 结束语

本文所提出的基于加权最优化模型的3维联合 定标算法能够对目标的3维位置同时定标,且在稀少 控制点条件下实现大区域多场景的3维定位。另外, 本文算法为联合定标引入了权值,并且给出了权值 的计算方法。相比于传统算法,本文所提算法在一 定程度上改善了定标精度,并且在处理流程上更为 简洁。

参考文献

- Blacknell D, Freeman A, Quegan S, et al. Geometric accuracy in airborne SAR images[J]. *IEEE Transactions on* Aerospace and Electronic Systems, 1989, 25(2): 241–258.
- [2] Mohr J J and Madsen S N. Geometric calibration of ERS satellite SAR images[J]. *IEEE Transactions on Geoscience* and Remote Sensing, 2001, 39(4): 842–850.
- [3] Paul Siqueira, Bruce Chapman, and Greg McGarragh. The coregistration, calibration, and interpretation of multiseason

JERS-1 SAR data over South America[J]. Remote Sensing of Environment, 2004, 90(4): 536–550.

- [4] Rosen P A, Hensley S, Joughin I R, et al. Synthetic aperture radar interferometry[J]. Proceedings of IEEE, 2000, 88(3): 333–382.
- [5] Crosetto M. Calibration and validation of SAR interferometry for DEM generation[J]. ISPRS Journal of Photogrammetry & Remote Sensing, 2002, 57(3): 213–227.
- [6] Madsen S N, Zebker H A, and Martin J. Topographic mapping using radar interferometry: processing techniques[J]. *IEEE Transactions on Geoscience and Remote Sensing*, 1993, 31(1): 246–256.
- [7] Dall J. Cross-calibration of interferometric SAR Data[J]. IEE Proceedings-Radar, Sonar and Navigation, 2003, 150(3): 177–183.
- [8] Dall J, Grinder-Pesolution J, and Madsen S N. Calibration of a high resolution airborne 3-D SAR[C]. IEEE Geoscience and Remote Sesing Symposium, Singapore, August 1997: 1018–1021.

- [9] Mao Yong-fei, Xiang Mao-sheng, Wei Li-deng, et al. The mathematic model of multipath error in airborne interferometric SAR system[C]. IEEE Geoscience and Remote Sesing Symposium, Honolulu, USA, July 2010: 2904–2907.
- [10] Kobayash Y, Sarabandi K, Pierce L, et al. An evaluation of the JPL TOPSAR for extracting tree heights[J]. IEEE Transactions on Geoscience and Remote Sensing, 2000, 38(6): 2446-2454.
- [11] D'Aria D, Ferretti A, Guarnieri A M, et al. SAR calibration aided by permanent scatterers[J]. *IEEE Transactions on Geoscience and Remote Sensing*, 2010, 48(4): 2076–2083.
- [12] Bräutigam B, González J H, Schwerdt M, et al. TerraSAR-X instrument calibration results and extension for TanDEM-X[J]. IEEE Transactions on Geoscience and Remote Sensing, 2010, 48(2): 702–715.
- [13] Freeman A. SAR calibration: an overview[J]. IEEE Transactions on Geoscience and Remote Sensing, 1992, 30(6): 1107–1121.
- Mao Yong-fei, Xiang Mao-sheng, Wei Li-deng, et al. A weighted calibration method of interferometric SAR data[C].
 IEEE Geoscience and Remote Sesing Symposium, Vancouver, Canada, July 2011: 2555–2557.
- [15] 毛永飞,向茂生,韦立登.一种机载干涉SAR区域网平面定位 算法[J].电子与信息学报,2012,34(1):166-171.

作者简介

毛永飞(1983-),男,毕业于中国科学院电子学研究所,博士, 现任职于北京空间飞行器总体设计部,研究方向为合成孔径 雷达(SAR)系统设计、成像、运动补偿、干涉、定标与制图 处理; 雷达的系统设计、系统校准与数据处理。 Mao Yong-fei, Xiang Mao-sheng, and Wei Li-deng. A block positioning method for airborne InSAR system[J]. *Journal* of Electronics & Information Technology, 2012, 34(1): 166–171.

- [16] Zebker H A, Werner C L, Rosen P A, et al. Accuracy of topographic maps derived from ERS-1 interferometric radar[J]. *IEEE Transactions on Geoscience and Remote Sensing*, 1994, 32(4): 822–836.
- [17] Moreira J, Schwabisch M, and Fomaro G. X-SAR interferometry: first results[J]. *IEEE Transactions on Geoscience and Remote Sensing*, 1995, 33(4): 950–956.
- [18] 毛永飞,向茂生.基于加权最优化模型的机载InSAR 联合定标算法[J].电子与信息学报,2011,33(12):2819-2824.
 Mao Yong-fei and Xiang Mao-sheng. Joint calibration of airborne interferometric SAR data using weighted optimization method[J]. Journal of Electronics & Information Technology, 2011, 33(12): 2819-2824.
- [19] Touzi R and Lopes A. Statistics of the Stokes parameters and the complex coherence parameters in one-look and multilook speckle fields[J]. *IEEE Transactions on Geoscience and Remote Sensing*, 1996, 34(2): 519–531.
- [20] Lourenco M, Barreto J P, and Malti A. Feature detection and matching in images with radial distortion[C]. IEEE International Conference on Robotics and Automation, Anchorage, Alaska, USA, 2010: 1028–1034.

67